

INVENTA IL TUO

GIOCATTOLO

Una grande iniziativa per giocare

anche con la fantasia e la creatività!



da sempre sostiene l'importanza del giocattolo quale strumento di crescita e di **sviluppo della personalità**, della conoscenza e delle capacità di relazione dei bambini di diversa età.

Assogiocattoli in collaborazione con **OKAY!** ed in occasione della quarta edizione di **G! come giocare**, propone alle scuole di tutta Italia l'iniziativa dal titolo "**inventa il tuo giocattolo**".

La finalità del progetto è quella di favorire la **fantasia** e la **creatività** degli alunni attraverso l'ideazione di un prodotto in grado di soddisfare le loro aspettative da un punto di vista ludico. La gestione collettiva del progetto permetterà, inoltre, alle varie classi di confrontarsi con le dinamiche di un lavoro di gruppo gestito sotto la guida dell'insegnante.

Le classi delle scuole materne, primarie e secondarie di primo grado sono invitate a sviluppare una proposta per la realizzazione del "**giocattolo ideale**"; di un giocattolo cioè che soddisfi i desideri e le fantasie dei bambini dal punto di vista dell'argomento, della tipologia di gioco, del soggetto.

Il progetto si concluderà in occasione di **G! come giocare**, evento destinato al pubblico dei bambini e delle loro famiglie, in programma a Milano dal 18 al 20 novembre 2011: tre giorni di giochi, spettacoli e attività ricreative interamente dedicate al mondo del giocattolo.



LA
Nel
cer
gioc
Tut

Fier

Per info
OKAY



COME PARTECIPARE

- Possono partecipare le scuole materne, primarie e secondarie di primo grado. Saranno previste tre diverse classifiche, una per ciascuna tipologia di scuola.
- Ogni classe partecipante presenta un unico progetto riguardante un gioco/giocattolo di qualsiasi tipologia (es: peluche, gioco da tavolo, bambola, costruzioni, gioco da esterno, veicolo, attività artistica e manuale.....).
- I progetti devono essere presentati sotto forma di disegno con descrizione dettagliata, eventualmente completati da prototipi o da altri elaborati che si ritengono opportuni per spiegarne meglio le caratteristiche.
- Ogni elaborato dovrà riportare il nome della scuola, la classe, la sezione ed il nome dell'insegnante referente completo di indirizzo, numero telefonico ed eventuale indirizzo e-mail dell'istituto.
- Gli elaborati devono pervenire entro il **20 ottobre 2011** al seguente indirizzo: OKAY! c/o Casa M.E. Mazza, Via Nullo 48 - 24128 Bergamo.
- I progetti verranno giudicati da una giuria composta da 5 membri: un rappresentante Assogiocattoli, uno psicologo, un insegnante, un designer, il direttore di OKAY!.
- La giuria seleziona l'elaborato vincitore per ciascuna tipologia di istituto e altri venti meritevoli di menzione. Tutti gli elaborati selezionati verranno esposti in occasione di GI come giocare nello spazio Assogiocattoli per essere ulteriormente votati dai bambini visitatori.



LA PREMIAZIONE

Nel corso della prima giornata di GI come giocare (venerdì 18 novembre 2011) si svolgerà la cerimonia di premiazione degli elaborati prescelti dalla giuria ufficiale. Al termine di GI come giocare verrà inoltre segnalato l'elaborato premiato dal voto dei bambini visitatori. Tutti i premi consisteranno in materiale ludico e didattico destinato all'istituto scolastico.



...come **giocare!**

Fieramilanocity 18-19-20 NOVEMBRE 2011

www.qlcomegiocare.it

OKAY! Tel. 035 314720 - Fax 035 201530 - info@okay.it

