

INVENTA IL TUO

GIOCATTOLO

Una grande iniziativa per giocare

anche con la fantasia e la creatività!



Selezionati i vincitori del concorso **"Inventa il tuo giocattolo"**.

Tanta creatività e tanti bellissimi lavori: non è certo stato facile il lavoro della giuria del concorso **"Inventa il tuo Giocattolo"**, organizzato da Assogiocattoli in collaborazione con la rivista **G! come Giocare** e destinato alle classi delle scuole elementari, primarie e secondarie di primo grado di tutta Italia.

A scegliere i più meritevoli tra i moltissimi progetti (che hanno composto un fantastico universo di "giocattoli ideali") si sono riuniti l'11 novembre scorso Roberto Alborghetti (direttore della rivista Okay!), Laura Austoni (psicologa), Liliana Cattaneo (insegnante), Marta Meda (designer) e Giovanni Battista Orsi (rappresentante Assogiocattoli).

La vittoria è andata a:

- SCUOLA STATALE DELL'INFANZIA

Capriolo (BS)

per la categoria *"scuole materne"*, sezioni Rossa e Blu;

- SCUOLA PRIMARIA G. RODARI

Seriate (BG)

per la categoria *"scuole primarie"*, classi 3A e 3B;

- ISTITUTO COMPRENSIVO G. AGAZZI

Bedonia (PR)

per la categoria *"scuole secondarie"*.



che si sono rispettivamente aggiudicate i ricchi premi in palio:

- Per la scuola materna un angolo morbido offerto da **Fumagalli Srl** - divisione Psicomotricità;
- Per la scuola elementare un Buono Regalo per l'acquisto di libri e molto altro nei negozi **la Feltrinelli**.
- Per la scuola media una LIM - Lavagna Interattiva Multimediale Panaboard di Panasonic offerta da **KnowK**.

Due Menzioni Speciali sono andate inoltre ad altre due scuole che si sono particolarmente distinte per i loro elaborati: l'**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE CLARA LEVI** di **Bonate Sotto (BG)**, classe 2A, e la **SCUOLA DELL'INFANZIA PRIMAVERA - IST. ALDO MORO** di **Seriate (BG)**.

Assogiocattoli ha apprezzato molto l'originalità e la creatività di tutti i progetti che sono stati presentati e soprattutto, l'impegno e l'entusiasmo che tutte le classi hanno dimostrato nella realizzazione dei lavori. Un ringraziamento particolare anche agli insegnanti che hanno saputo guidare e coordinare il lavoro degli alunni in classe.

I progetti delle scolaresche sono stati esposti in una mostra allestita in occasione della manifestazione **G! come giocare**, che si è svolta presso il padiglione 3 di **fieramilanocity** dal 18 al 20 novembre u.s.

Le scolaresche saranno poi premiate nel corso di un'apposita cerimonia che avrà luogo nelle settimane successive alla fiera.




ASSOGIOCATTOOLI

 **CityLife**

la Feltrinelli  **OltreMorbido**
fumagalli

 **KnowK**

Panasonic
ideas for life